Polski Związek Motorowodny
i Narciarstwa Wodnego

Nowogrodzka 40
00-691 Warszawa
tel.: +48 22 617 44 49
fax.: +48 22 617 09 84

e-mail: motorowodniacy@motorowodniacy.org

REGULAMIN
MP SKUTERÓW WODNYCH

2022

(ANEKS DO REGULAMINU UIM)

Spis treści

POSTANOWIENIA OGÓLNE	3
KLASY	4
WARUNKI OTWARCIA KLAS	5
ZGŁOSZENIA I LICENCJE JEDNORAZOWE	6
SPOSÓB PRZEPROWADZANIA MP SW	7
PROCEDURY PRZEDSTARTOWE	8
PROCEDURY STARTU I RESTARTU	9
TRASA I BOJE	10
FLAGI SYGNAŁOWE	11
PUNKTACJA	13
NUMERY STARTOWE	14
WYPOSAŻENIE OSOBISTE ZAWODNIKA	15
OGÓLNE WARUNKI UCZESTNICTWA	16
PROCEDURY TECHNICZNE	22
PROTESTY I ODWOŁANIA	26
SKŁAD SĘDZIOWSKI	28
ZDALNA REJESTRACJA ELIMINACJI	28
NAGRODY	29
PRZEPISY KOŃCOWE	29

Rozdział 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. Mistrzostwa Polski Skuterów Wodnych (**MP SW**) są własnością Polskiego Związku Motorowodnego i Narciarstwa Wodnego (**PZMWiNW**).

1.2. **Organizatorem** eliminacji MP SW mogą być: jednostki samorządu terytorialnego, stowarzyszenia kultury fizycznej oraz inne organizacje/firmy posiadające osobowość prawną. Wszystkie podmioty występujące o prawo do organizacji MP SW, muszą uzyskać rekomendację (opinię) Komisji Sportowej d/s Skuterów Wodnych **(KSW)** oraz świadectwo homologacji dla akwenu na którym mają być rozgrywane zawody. Szczegółowe wymagania dotycząca organizatora znajdują się w Załączniku nr 1 do niniejszego regulaminu.

1.3. PZMWiNW może zlecić Organizatorowi przeprowadzenie całych mistrzostw lub jednej eliminacji - za odpłatnością lub bez.

1.4. Organizator ponosi odpowiedzialność za prawidłowe przygotowanie miejsca zawodów zgodnie z uzyskanymi warunkami homologacji i załącznikiem nr 1 niniejszego dokumentu oraz zobowiązany jest do uwzględnienia wszystkich uwag Sędziego Głównego lub jego Zastępcy

1.5. Organizator zobowiązany jest do zatwierdzenia w PZMWiNW **Programu Zawodów** (Avant programu) na minimum 14 dni kalendarzowych przed planowaną datą rozpoczęcia zawodów

1.6. MP SW rozgrywane będą w minimum 1 rundzie rozegranej w danym roku kalendarzowym. Imprezy stanowiące rundy MP SW oraz zaliczane do MP SW będą każdorazowo wyszczególnione i podane w kalendarzu imprez na dany rok wraz z podaniem klas skuterów, w których dana eliminacja będzie rozgrywana. PZMWiNW oraz Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za sytuację kiedy do danej klasy nie zgłosi się wymagana niniejszym regulaminem ilość zawodników i z powodów regulaminowych klasa ta nie będzie na danej eliminacji rozgrywana.
Minimalna przerwa pomiędzy rundami MP SW wynosi jeden tydzień.

1.7. Do startu w MP SW będą dopuszczeni jedynie zawodnicy legitymujący się ważną licencją sportową wydaną przez PZMWiNW.
WYJĄTEK: Honorowane będą również ważne licencje wydane przez inne federacje krajowe i/lub skuterowe (dotyczy zawodników z obywatelstwem innym niż Polskie).

1.7.1. Minimalny wiek zawodników wynosi 15 lat (za wyjątkiem klas młodzieżowych – jeżeli takie będą rozgrywane). Zawodnicy poniżej 18 lat muszą posiadać zgodę rodzica(ów) lub podpis opiekuna prawnego na formularzu zgody dla

nieletniego. Na sezon wymaga się jednego formularza, a w celu weryfikacji wieku może być wymagane świadectwo urodzenia. Obowiązuje wiek zawodnika w jakim będzie on w dniu 31 grudnia danego roku.

1.7.2. Przed ukończeniem 15 lat, zawodnik może startować jedynie w kategorii Ski Juniorzy w klasach, GP3.1,GP3.2 GP.3.3 (jeżeli są rozgrywane)

1.7.3. Minimalny wiek zawodników w klasie Veterans GP! wynosi 40 lat. Obowiązuje wiek zawodnika w jakim będzie on w dniu 31 grudnia danego roku

1.7.4. Zawodnicy nie będący członkami klubów Sportowych posiadających licencję PZMWiNW nie mogą brać udziału w MP SW (za wyjątkiem zawodników legitymujących się licencjami wydanych przez inne federacje krajowe i/lub skuterowe oraz nie będących obywatelami RP)

1.7.5. Wszystkich zawodników obowiązuje spełnienie warunków opisanych w **Rozdziale 4**

1.8. Warunki uzyskania licencji sportowej są określone w „Regulaminie wydawania licencji" który jest dostępny na stronie PZMWiNW

Rozdział 2

KLASY

Klasy w MP SW tworzone są w oparciu o rodzaj skutera i poziom jego modyfikacji.

2.1. Podział w oparciu o rodzaj skutera

2.1.1. **Dywizja RUNABOUT** – skutery z pozycją pilota w pozycji siedzącej (GP1, GP2, GP4,Stock Box, Spark Box)

2.2. Podział w oparciu o poziom modyfikacji technicznych skutera

2.2.1. Klasa **GP4** – skutery odpowiadające wymogom Regulaminu Technicznego dla klasy GP4

2.2.2. Klasa **GP2** – skutery dwu i czterosuwowe odpowiadające wymogom Regulaminu Technicznego dla swojej klasy

2.2.3. Klasa **GP1** – skutery dwu i czterosuwowe odpowiadające wymogom Regulaminu Technicznego dla swojej klasy.

2.2.4. Klasa Stock Box – skutery dwu i czterosuwowe odpowiadające wymogom Regulaminu Technicznego dla swojej klasy.

2.2.5. Klasa Spark Box – skutery dwu i czterosuwowe odpowiadające wymogom Regulaminu Technicznego dla swojej klasy.

2.2.6. Klasa GP1 Veterans – skutery dwu i czterosuwowe odpowiadające wymogom Regulaminu Technicznego klasy GP1.

Zakres dopuszczalnych modyfikacji technicznych dla każdej z powyższych klas określone są w **Regulaminie** federacji UIM na 2022 rok.
Modyfikacje nie wymienione w Regulaminie federacji UIM jako dozwolone dla danej klasy, są zabronione. Za zgodność specyfikacji skutera zgłoszonego do danej klasy z

Regulaminem Technicznym odpowiada zawodnik, a wszelkie odstępstwa będą karane zgodnie z regulaminem

2.3. W MP SW rozgrywane będą eliminacje w następujących klasach

2.3.1. Dywizja RUNABOUT GP4 Ladies
2.3.2. Dywizja RUNABOUT GP4
2.3.3. Dywizja RUNABOUT GP2
2.3.4. Dywizja RUNABOUT GP1
2.3.5. Dywizja RUNABOUT Stock Box
2.3.6. Dywizja RUNABOUT Spark Box

Organizator (o ile czas na to pozwala) może zorganizować również zawody lokalne w klasie RUNABOUT VETERANS GP1.

Rozdział 3

WARUNKI OTWARCIA KLAS

3.1. Tytuł Mistrza Polski przyznawany jest w każdej z wymienionych w punkcie **2.3.** klasach pod warunkiem, że na jednej lub kilku rundach MP SW w danym roku spełniony został warunek zawarty w punkcie **3.2.**

3.2. Warunkiem otwarcia danej klasy na eliminacji MP SW jest zgłoszenie się i pozytywne przejście przez procedurę rejestracyjną minimalnej liczby zawodników zgodnej z tabelą poniżej.

	DYWIZJA RUNABOUT	
	Min	**Max**
GP4 Ladies	5	20
GP4	5	20
GP2	5	20
GP1	5	20
Stock Box	5	20
Spark Box	5	20

3.3. Dopuszczalne jest łączenie klas wg schematu:

3.3.1. Klasa **GP4** z klasą **GP4 Ladies**
3.3.2. Klasa Spark Box z klasą GP4

3.3.3. Klasa **GP2** z klasą **GP1**

Ostateczna decyzja odnośnie połączenia klas leży w gestii Sędziego Głównego danej eliminacji i decyzja o połączeniu, lub nie, może zostać podjęta również z innych przyczyn niż brak wymaganego minimum w danej klasie. W przypadku biegu łączonego klasyfikacja będzie prowadzona dla każdej klas osobno.
Swoją decyzję Sędzia Główny zobowiązany jest przedstawić na odprawie zawodników. Od tej decyzji nie przysługuje odwołanie.

3.4. Czas trwania biegu dla klas połączonych wynika z regulaminowego czasu biegu dla klasy „wyższej" np. łączenie **GP2** i **GP1** - czas biegu łączonego = limitowi dla klasy **GP1.**

3.5. W przypadku gdy liczba zgłoszonych do danej klasy zawodników przekracza maksimum z punktu 3.2. to dla tej klasy rozegrane zostaną biegi kwalifikacyjne celem wyłonienia najlepszej grupy zawodników równej maksimum dla danej klasy. W zależności od ilości zgłoszonych zawodników o ostatecznym sposobie i harmonogramie przeprowadzenia kwalifikacji decyduje Sędzia Główny i swoją decyzję obowiązany jest przedstawić na odprawie zawodników.

Rozdział 4

ZGŁOSZENIA I LICENCJE JEDNORAZOWE

4.1. Zawodnik zgłaszający się do uczestniczenia w danej eliminacji, dokonuje rejestracji w Biurze Zawodów. Składając podpis na formularzu zgłoszeniowym zawodnik jednocześnie składa wiążące oświadczenie, że zna obowiązujący regulamin federacji UIM wraz z jego integralną częścią jaką jest niniejszy suplement oraz bez zastrzeżeń akceptuje i zobowiązuje się do przestrzegania wszystkich zapisów w nich zawartych.

4.2. ORGANIZATOR może pobierać wpisowe (opłatę startową) w każdej z eliminacji MP SW. Jego wysokość nie może przekroczyć kwoty **400 zł**, za 1 klasę i **100 zł** za każdą następną klasę tego samego zawodnika, jeżeli wpłata nastąpi do 24h przed zawodami. W dniu zawodów nie może przekroczyć kwoty **600 zł**, za 1 klasę i **100 zł** za każdą następną klasę tego samego zawodnika

4.3. Informacja o wysokości wpisowego musi być obowiązkowo umieszczona w Programie Zawodów

4.4. Warunkiem dopuszczenia zawodnika do startu w eliminacji MP SW, jest zdeponowanie przez zawodnika w biurze zawodów następujących dokumentów:

4.4.1. Pokwitowania wpłaty wpisowego (punkt **4.2.**)

4.4.2. Ważnej Licencji sportowej (w przypadku wprowadzenia Licencji w formie elektronicznej nie dotyczy zawodników z licencjami wydanymi przez PZMWiNW)

4.4.3. Książeczkę zdrowia sportowca (lub zaświadczenie) z aktualnymi badaniami lekarskimi potwierdzonymi przez upoważnionego lekarza – specjalistę medycyny sportowej lub Przychodnię / Poradnię Sportowo – Lekarską (nie dotyczy zawodników zagranicznych z licencją wydaną przez inną federację krajową i/lub skuterową oraz zawodników z licencjami wydanymi przez PZMWiNW w przypadku wprowadzania systemu elektronicznego wydawania Licencji sportowych). Zawodnicy do 19 roku życia orzeczenie może wydać lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

4.4.4. Pokwitowania wykupionego w miejscu rozgrywania eliminacji **ubezpieczenia OC oraz NNW** punkt **13.14.3.**

4.4.5. Wypełnionego i podpisanego druku Licencji jednorazowej (dotyczy tylko zawodników zza granicy). Druk taki może zostać przyjęty jedynie w wypadku gdy zawodnik legitymuje się ważną licencją krajową lub innej federacji. Licencja jednorazowa uprawnia do startu jedynie w eliminacji na której została wydana.

4.4.6. Wypełnionej i podpisanej przez Sędziego Technicznego „Karty odbioru technicznego" zgłoszonych do zawodów skuterów (osobnej dla każdego zgłaszanego skutera)

Organizator przekazując do Sędziego Głównego zawodów listę zgłoszonych zawodników poświadcza, że wszystkie powyższe warunki zostały spełnione w stosunku do każdego ze znajdujących się na liście zawodników.

Rozdział 5

SPOSÓB PRZEPROWADZANIA MP SW

5.1. Runda MP SW rozgrywana jest w ciągu dwóch dni (sobota i niedziela) lub tylko w jednym dniu wg uznania Organizatora (za zgodą PZMWiNW). Planowaną liczbę biegów w każdym dniu podaje Organizator w programie zawodów.

5.2. W trakcie każdej rundy MP SW dla każdej z klas przeprowadzone zostaną:

5.2.1. Trening obowiązkowy – każdy z zawodników biorących udział w danej rundzie MP SW ma obowiązek wzięcia udziału w treningu obowiązkowym dla swojej klasy i przepłynięcia przynajmniej 3 (trzech) pełnych okrążeń. Nie spełnienie tego warunku skutkuje karą regulaminową: **dyskwalifikacja tego dnia z biegów w klasie której przewinienie to dotyczy**. Dla ukaranego zawodnika trening dowolny następnego dnia staje się treningiem obowiązkowym.

5.2.2. Trening czasowy - Celem ustalenia kolejności ustawienia zawodników na linii

startu w pierwszym wyścigu punktowanym (Moto1) przeprowadzony zostanie trening czasowy (15min) dla każdej z klas w trakcie którego mierzone będą czasy okrążeń każdego z zawodników. Na podstawie zanotowanych najlepszych czasów okrążenia ustalona zostanie kolejność na linii startu w Moto1 (po uwzględnieniu ewentualnych kar nałożonych na podstawie punktów regulaminu UIM: 312.01.03 i 504)

Treningi obowiązkowy i czasowy będą przeprowadzane bezpośrednio jeden po drugim dla każdej z klas danej rundy MP chyba że SG ogłosi inaczej podczas odprawy obowiązkowej

5.2.3. Wyścigi punktowane (Moto) – w każdej z rund powinny być rozegrane min. dwa biegi dla każdej z klas ogłoszonych w Programie Zawodów. Jednak Sędziemu Głównemu przysługuje prawo przerwania i/lub odwołania wyścigu / wyścigów, a tym samym zmniejszenia ilość Moto dla wybranych lub wszystkich klas w danej eliminacji z powodu potencjalnego niebezpieczeństwa dla uczestników lub widzów lub z innych ważnych powodów. Od decyzji tej nie ma odwołania

5.3. Suma zdobytych punktów ze wszystkich Moto w danej klasie decyduje o kolejności zajętych miejsc.

5.4. Każde Moto trwa odpowiednio:

5.4.1. RUNABOUT GP4 Ladies – 15 min + 1 okrążenie
5.4.2. RUNABOUT GP4 – 15 min + 1 okrążenie
5.4.3. RUNABOUT GP2 – 15 min + 1 okrążenie
5.4.4. RUNABOUT GP1 – 20 min + 1 okrążenie
5.4.5. RUNABOUT Stock Box – 15 min + 1 okrążenie
5.4.6. RUNABOUT Spark Box - 15 min + 1 okrążenie
5.4.7. RUNABOUT Veterans GP1 – 15 min + 1 okrążenieW

Sędzia Główny mając na uwadze między innymi względy bezpieczeństwa, czy inne istotne czynniki, ma prawo do skrócenia czasu trwania poszczególnych wyścigów.

Rozdział 6

PROCEDURY PRZEDSTARTOWE

6.1. Ze względu na zmienne warunki linii brzegowej oraz wody, rodzaj procedury startowej obowiązującej na danej eliminacji będzie każdorazowo omawiany na obowiązkowej odprawie zawodników

6.2. Skuter wodny musi być popychany lub dopływać na biegu jałowym na linię startu. Wszystkie skutery muszą wchodzić na trasę wyścigu zarówno podczas treningów, jak i wyścigów jedynie poprzez obszar startowy. Wejście na trasę z obszaru Parku Maszyn

lub innego miejsca poza linią startu jest niedozwolone i zagrożone jest karą

6.3. Maksymalną liczbę zawodników dopuszczoną do wyścigów w danej klasie określa punkt **3.2.** niniejszego regulaminu

6.4. Pozycję ustawienia się każdego zawodnika na linii startu w pierwszych Moto dla każdej z klas ustala się za pomocą Najlepszego czasu z treningu czasowego. Najlepszy czas będzie określał kolejność pozycji startowej licząc od najlepszej („pole position") do ostatniej. Za „pole position" uważa się miejsce usytuowane najbliżej pierwszej boi zwrotnej. W kolejnych Moto w danej klasie kolejność miejsc startowych uzależnione będzie od miejsca na jakim zawodnik ukończył poprzednie Moto w tej klasie (dla biegu nr 2 kolejność z biegu nr 1, dla biegu nr 3 kolejność z biegu nr 2). Ustalonej w ten sposób pozycji nie można zmienić.

6.5. Nie wolno prowadzić rozgrzewki lub ćwiczyć startu podczas przygotowań do startu, ani w czasie ustawiania się w jego obszarze.

6.6. Uszkodzony skuter wodny może zostać wykluczony ze współzawodnictwa jeżeli w opinii Sędziego Głównego lub przedstawiciela Komisji Technicznej może powodować niebezpieczeństwo dla uczestników zawodów, widzów lub samego zawodnika. Decyzję taką podejmuje Sędzia Główny i nie przysługuje od niej odwołanie.

6.7. Wszystkie uwagi dotyczące trasy i spraw bezpieczeństwa zawodnicy zobowiązani są niezwłocznie zgłaszać do Sędziego Głównego zawodów.

Rozdział 7

PROCEDURY STARTU I RESTARTU

7.1. Możliwe procedury startu w MP SW opisane są w punkcie 305.04 regulaminu UIM. Aby uczestniczyć w wyścigu zawodnicy muszą być na linii startu podczas procedury startowej (wejście na trasę z innego miejsca, np. z parku maszyn jest zabronione).

7.2. Tylko Sędzia Główny może zadecydować o zarządzeniu restartu wyścigu. Powodami takiej decyzji mogą być między innymi: zerwana boja (powodująca zagrożenie na torze), wypadek na pierwszym okrążeniu w którym bierze udział większa ilość zawodników i wymagają oni pomocy medycznej lub inne powody. Wszyscy uczestnicy na sygnał zatrzymania wyścigu mają powoli przemieścić się do miejsca startu i oczekiwać na dalsze decyzje. Wszyscy zawodnicy którzy spowodowali zatrzymanie wyścigu i konieczność restartu, oraz zawodnicy niezdolni do natychmiastowego udziału w restarcie mogą zostać ukarani karą regulaminową w zależności od rodzaju przewinienia: **ostrzeżenie** lub **dyskwalifikacja z biegu** (w przypadku spowodowania

kolizji skutkująca przerwaniem biegu). Kary sportowe nie wykluczają kar formalnych nakładanych na zawodnika po zakończeniu Moto (kartki).

7.3. W przypadku restartu wyścigu zawodnicy, którzy nie wystartowali w nim uprzednio nie mają prawa w nim uczestniczyć, a pozycje zajmowane przez zawodników na starcie są obowiązujące.

7.4. W sytuacji zinterpretowania jako przewinienie na starcie Sędzia główny może zdecydować o zastosowaniu :

STOP AND GO – ZATRZYMANIE I NAPRZÓD

Zawodnik otrzymujący karę STOP AND GO zostanie poinformowany przez Sędziego, a jego numer startowy zostanie pokazany wraz z flagami w kolorze żółtym i czarnym. Zawodnik ma 2 okrążenia, aby wykonać STOP AND GO po nałożeniu takiej kary. Jeżeli kara STOP AND GO nie zostanie wykonana, to nałożona będzie kara 1 okrążenia. Procedura STOP AND GO może być inna w każdym wyścigu i zostanie omówiona podczas odprawy zawodników.

Kiedy to potrzebne Sędzia Główny może nałożyć karę czasową (obliczoną na podstawie czasu trwania kary STOP AND GO)

Karę STOP AND GO można nałożyć za następujące przewinienia:

- Falstart
- Nie utrzymanie pozycji na starcie
- Nieutrzymanie toru jazdy (odpowiednio do ustawienia)
- Złe ominięcie boi Hole Shot (boi kończącej linię startu)

RESTART (stosuje się tylko w starcie z plaży / pomostu)

Jeśli zawodnik i jego skuter porusza się podczas pokazywania planszy „1" przed startem, nastąpi falstart. Jazda w strefie startowej zostanie zatrzymana przez pokazanie czerwonej flagi, a zawodnicy wrócą na swe pozycje na starcie. Zawodnicy, którzy popełnili falstart, muszą startować z silnikiem wyłączonym. Zawodnik musi wyjąć zrywkę z gniazda i przytrzymać ją nad głową, aż do momentu rozpoczęcia wyścigu. Nie będzie pomocy osób przytrzymujących w klasie SKI i tylko jedna osoba przytrzymująca w klasie RUNABOUT, chyba że występuje fala lub trudne warunki na wodzie.

Po zastosowaniu tej procedury zawodnik, który nie będzie utrzymywał toru jazdy do wyznaczonego punktu otrzyma karę 30 sekund na koniec wyścigu.

7.5. W przypadku przerwania Moto który:

7.5.1. Został zatrzymany przed ukończeniem przez pierwszego zawodnika trzech okrążeń i decyzją Sędziego Głównego został zarządzony jego restart, wszystkie kary jakie miały miejsce przy starcie przerwanego biegu zostaną utrzymane, a dodatkowo zostaną nałożone kary wynikające z przyczyn przerwania biegu

7.5.2. Został zatrzymany po ukończeniu przez pierwszego zawodnika trzech okrążeń, a przed upływem 70% zaplanowanego czasu trwania wyścigu i decyzją Sędziego Głównego został zarządzony jego restart, wszystkie kary za wyjątkiem kar falstartu zostaną utrzymane, a dodatkowo zostaną nałożone kary wynikające z

przyczyn przerwania biegu

7.5.3. Został zatrzymany po upływie 70% zaplanowanego czasu trwania wyścigu nie będzie restartowany, a do klasyfikacji biegu zostanie wzięta kolejność z ostatniego przekroczenia linii boi start/meta z uwzględnieniem kar wynikających z przebiegu wyścigu oraz przyczyn jego przerwania.

Za pierwsze okrążenie przyjmuje się odcinek od linii startu do przekroczenia linii wyznaczonej przez boje start/meta

Rozdział 8

TRASA I BOJE

8.1. Eliminacje MP SW rozgrywane są na zamkniętym homologowanym torze, na którym zawodnicy pokonują wyznaczoną bojami trasę. Kolor boi oznacza jej zastosowanie, i tak:

8.1.1. Boja kursowa **Czerwona** – zawodnik za boją wykonuje zwrot w lewo

8.1.2. Boja kursowa **Żółta** – zawodnik za boją wykonuje zwrot w prawo

8.1.3. Boja **Czarna** – boja karna dla zawodnika, który ominął boję na torze. Boja ta umieszczona jest jako ostatnia przed linią wyznaczoną przez boje start/meta

8.1.4. Boja kursowa **Zielona** lub **Niebieska** – boje specyficzne dla fragmentu trasy z torem równoległym. Każdy z torów oznaczony jest osobnym kolorem. Zawodnicy zobowiązani są pokonywać tor podwójny zgodnie z mapą akwenu i informacjami z odprawy zawodników. Zabronione jest przepływanie z jednego toru na drugi podczas jednego okrążenia.

8.1.5. Boje specyficzne o innych kolorach lub wymiarach – przeznaczone są do użytku specjalnego (np. rozdzielenie torów przy starcie, zejście z podwójnego toru, granice obszaru wyścigu). Sędzia Główny lub inny Sędzia przez niego upoważniony zobowiązany jest wyjaśnić ich przeznaczenia na odprawie zawodników.

8.1.6. Boje **Białe** lub w „**Szachownicę**" usytuowane w pobliżu pomostu sędziowskiego wyznaczają linię tzw. startu/mety. Zawodnik zobowiązany jest podczas każdego pokonanego okrążenia przepłynąć między tymi bojami.

8.2. Zawodnicy zobowiązani są omijać boje kursowe zgodnie z ich kolorem i informacjami uzyskanymi na odprawie zawodników. Dziób skutera musi wyraźnie być skierowany wokół każdego z takich znaków. Każdy przypadek przejechania po boi kursowej (bez względu na to z której strony skutera boja się ukaże) będzie traktowany jak ominięcie boi i będzie skutkowało karą regulaminową: **odjęcie jednego okrążenia**. Aby kara taka nie została nałożona zawodnik zobowiązany jest w tym samym okrążeniu w którym nastąpiło ominięcie boi opłynąć boję czarną zgodnie ze wskazówkami udzielonymi na odprawie zawodników. Kara nie jest anulowana, jeżeli wykroczenie miało miejsce na boi czarnej lub bojach startu / mety.

8.2.1. Ominięcie boi nie wynikające z celowego działania i nie opłynięcie (lub

nieprawidłowe opłynięcie) **w tym samym okrążeniu** boi czarnej będzie skutkowało karą regulaminową: **odjęcie jednego okrążenia**

8.2.2. Jeśli zawodnik nieprawidłowo ominie dwie boje lub więcej na tym samym okrążeniu, to może on okrążyć Boję Karną tylko jeden raz, a za nie ominięcie drugiej i kolejnej boi otrzyma karę: **odjęcie jednego okrążenia za każdą kolejną pominiętą boje**

8.3. Każde ominięcie boi nie wynikające z sytuacji na wodzie (zinterpretowane przez Sędziego jako skrócenie trasy) będzie traktowane jako celowe i równoznaczne jest z nałożeniem kary regulaminowej: **odjęcie dwóch okrążeni.**

8.4. Przepłynięcie przez linię wyznaczoną bojami specyficznymi (linia rozdzielająca tory na starcie, linia wyznaczająca zejście z toru równoległego lub boja separacyjna dla zawodnika włączającego się w tor po pokonaniu boi czarnej), przepłynięcie z jednego toru na drugi w trakcie tego samego okrążenia lub doprowadzenie do uszkodzenia / zerwania takiej boi, potraktowane będzie jako niebezpieczna jazda i skutkuje dyskwalifikacją z Moto w którym nastąpiło przewinienie.

8.5. Nie przepłynięcie pomiędzy bojami wyznaczającymi linię start/meta potraktowane będzie jako celowe pominięcie boi (skrócenie trasy).

8.6. Zawracanie aby poprawnie opłynąć pominiętą boję jest zabronione i będzie skutkować karą regulaminową.

Rozdział 9

FLAGI SYGNAŁOWE

Flagi sygnałowe są najistotniejszymi środkami komunikacji między sędziami, a zawodnikami podczas trwania MP SW. Flagi sygnałowe pokazywane są na pomoście startowym oraz są używane przez sędziów na skuterach wodnych. Podstawowym obowiązkiem każdego zawodnika jest zwracanie uwagi na flagi sygnałowe oraz dostosowanie się do danego sygnału.
Zalecane jest aby zawodnik widząc pokazywaną mu flagę potwierdził fakt jej zauważenia wyraźnym skinieniem głowy.
Ignorowanie sygnałów i nie respektowanie poleceń Komisji Sędziowskiej będzie podlegało karom

9.1. Flagi mogą być używane pojedynczo lub grupowo. Znaczenie każdego sygnału pokazywanego flagą jaki będzie stosowany na danej eliminacji każdorazowo przypominane jest na odprawie zawodników.

9.2. Znaczenie poszczególnych sygnałów:

9.2.1. Flaga **Zielona**: oznacza start do wyścigu lub fakt że na trasie nie ma przeszkód

oraz, że wyścig jest aktualnie rozgrywany

9.2.2. Flaga **Żółta**: ostrzeżenie o niebezpieczeństwie na trasie. Po tym jak zostanie pokazana zawodnicy powinni kontynuować wyścig ze zwiększoną ostrożnością i zwracać uwagę na niebezpieczeństwa. Zawodnicy kontynuujący wyścig w nieodpowiedni sposób mogą zostać ukarani za niebezpieczną jazdę. Wyprzedzanie przed strefą gdzie pokazywana jest żółta flaga jest zabronione i skutkuje karą regulaminową

9.2.3. Flaga **Czerwona** oznacza, że wyścig został przerwany i zawodnicy powinni natychmiast i z zachowaniem maksymalnej ostrożności wrócić na linię startu i tam oczekiwać na dalsze polecenia. Flaga ta może zostać zastosowana w każdym momencie jeżeli w ocenie Sędziego Głównego kontynuowanie wyścigu może być niebezpieczne lub z innych istotnych przyczyn.

9.2.4. Flaga **Czarna** oznacza, że zawodnik do którego skierowany jest ten komunikat ma natychmiast (ale po trasie) dopłynąć do parku maszyn i zgłosić się do Sędziego Głównego zawodów. Flaga musi zostać pokazana razem z numerem startowym zawodnika. SG po ocenie zdarzenia i jego wpływu na bezpieczeństwo pozostałych uczestników zawodów / sędziów / widzów utrzyma karę dyskwalifikacji z biegu lub zaostrzy ją do dyskwalifikacji z eliminacji.

Brak reakcji na czarną flagę lub doprowadzenie do sytuacji niebezpiecznej podczas spływania do parku maszyn zagrożone jest karą dyskwalifikacji z eliminacji.

Jeżeli czarna flaga pokazana jest zawodnikowi w innym momencie zawodów niż wyścig (np. podczas treningu) SG może udzielić ukaranemu zawodnikowi ostrzeżenia lub w przypadku doprowadzenia do sytuacji niebezpiecznej ukarać dyskwalifikacją z eliminacji.

9.2.5. Flaga **Niebieska** oznacza, że do zawodnika któremu pokazywana jest taka flaga zbliża się zawodnik dublujący. Zawodnik / zawodnicy któremu taka flaga jest pokazana może kontynuować wyścig, ale musi umożliwić zawodnikowi dublującemu wykonanie bezpiecznego manewru wyprzedzania. Na zawodnika nie stosującego się do sygnału niebieskiej flagi i zdaniem Sędziego Głównego utrudniającego wykonanie bezpiecznego manewru dublowania zostanie ukarany. Zawodnik zobowiązany jest do zachowania kontroli wyścigu przez cały czas jego trwania i do ustępowania miejsca zawodnikom dublującym nawet bez specjalnie pokazywanego sygnału.

Wskazanie ręką zawodnika przez Sędziego na wodzie połączone z sygnałem gwizdkiem jest równoznaczne z Niebieską flagą

9.2.6. Flaga **Czarno - Żółta** oznacza że na zawodnika nałożono karę ponownego przejazdu. Ma on dwa okrążenia na wykonanie tej kary po tym, jak flagę pokazano mu po raz pierwszy.

9.2.7. Flaga **Biała** oznacza że zawodnicy rozpoczynają ostatnie okrążenie. Flaga ta pokazywana jest najpierw zawodnikowi prowadzącemu i później wszystkim po kolei bez względu na pozycję na jakiej w danym momencie płyną

9.2.8. Flaga **Szachownica** oznacza zakończenie wyścigu. Flaga ta pokazywana jest najpierw zawodnikowi prowadzącemu i później wszystkim po kolei bez względu na pozycję na jakiej w danym momencie płyną Zawodnicy po wymachaniu tą flagą muszą powrócić do parku maszyn w ostrożny i odpowiedzialny sposób. Zabronione jest zatrzymywanie skutera zaraz za linią startu/mety, gwałtowne

zawracanie czy inne nie dające się przewidzieć przez innego zawodnika manewry pod groźbą kary regulaminowej. Flaga pokazywana jest wszystkim zawodnikom bez względu na pozycję zajmowaną w wyścigu, a którzy przepłyną przez linię wyznaczoną bojami startu/mety po zawodniku prowadzącym.

Rozdział 10

PUNKTACJA

10.1. Na wszystkich zawodach Skuterów Wodnych organizowanych lub współorganizowanych przez PZMWiNW będzie obowiązywał oficjalny system punktacji UIM

10.2. Punkty przyznawane są jedynie za miejsca zajęte w poszczególnych Moto. Treningi czasowe oraz nie są punktowane i służą jedynie wyłonieniu grupy zawodników uprawnionych do startu w Moto.

10.3. Zawodnicy we wszystkich klasach zdobywają punkty w każdym Moto zgodnie z zajętym miejscem (po zliczeniu wszystkich ewentualnych kar dla danego biegu)

10.3.1. Punkty w poszczególnych wyścigach nie są przyznawane zawodnikom którzy zostali zdyskwalifikowani z biegu lub nie zostali w nim sklasyfikowani

10.3.2. W momencie przekraczania linii startu/mety zawodnik oraz jego skuter traktowany jest jako jedność. I tylko wspólne przekroczenie tej linii uznane zostanie za ukończenie wyścigu

10.4. Klasyfikacja łączna w danej eliminacji, tworzona jest w podziale na klasy jakie brały udział w tej rundzie i wynika z sumy punktów zdobytych w każdym z Moto przez każdego zawodnika startującego w tej klasie (punkt **10.3.**). Zasady klasyfikacji łącznej dotyczą wszystkich klas.

10.4.1 W przypadku jednakowej ilości punktów zdobytych przez dwóch lub więcej zawodników w jednej klasie o kolejności w klasyfikacji łącznej decyduje ilość lepszych pozycji, jeśli nadal jest równowaga, decyduje kolejność w ostatnim wyścigu;.

10.4.2 Punkty w klasyfikacji łącznej danej rundy dla poszczególnych klas nie są przyznawane zawodnikom którzy zostali z niej zdyskwalifikowani w danej klasie lub nie zostali w niej sklasyfikowani

10.5. Do klasyfikacji generalnej MP SW brana jest suma punktów ze wszystkich wyścigów rozegranych w poszczególnych eliminacjach (punkt **10.4.**). W przypadku gdy w klasyfikacji generalnej dwóch lub więcej zawodników w jednej klasie zdobyło równą ilość punktów o ostatecznej kolejności decydować będzie ilość uzyskanych lepszych pozycji, jeśli dalej jest równowaga, to decyduje kolejność w ostatnim moto.

10.6. Zawodnicy z innego kraju po spełnieniu warunków regulaminowych niniejszego

regulaminu mogą brać w MP SW na równych prawach z zawodnikami narodowości Polskiej

Rozdział 11

NUMERY STARTOWE

11.1. System identyfikacji w trakcie eliminacji MP SW traktowany jest jako integralna całość i składa się z:

11.1.1. Numerów startowych zgodnych z wymogami niniejszego regulaminu i naklejonych z obu stron skutera zgodnie z wytycznymi zawartymi w Regulaminie Technicznym obowiązującym w MP SW 2019

11.1.2. Z koszulki startowej nakładanej na kamizelkę asekuracyjną (lub kamizelki asekuracyjnej) z tym samym numerem na plecach co naklejony na skuterze

11.2. Zawodnik odpowiedzialny jest za widoczność i czytelność numeru startowego przez cały czas trwania eliminacji. W przypadku stwierdzenia nieczytelnego lub niekompletnego numeru startowego lub braku koszulki startowej w każdym momencie trwania zawodów zawodnik może zostać ukarany: **nie dopuszczenie do dalszej rywalizacji**, aż do momentu gdy uzupełni brak numeru

11.3. Każdy zawodnik posiadający stałą licencję wydaną przez PZMWiNW posiada stały numer startowy zgodny z numerem przydzielonym podczas wydawania licencji

11.4. Zawodnicy wyrabiający licencję jednorazową (pkt **4.4.5.**) podczas eliminacji MP SW zobowiązani są ustalić w biurze zawodów czy numer z jakim startują nie jest identyczny z numerem zawodnika posiadającego stałą licencję wydaną przez PZMWiNW i startującego w tej eliminacji.

11.4.1. Jeżeli numer nie jest „zajęty" to mogą startować z tym numerem,

11.4.2. Jeżeli inny zawodnik ma również ten sam numer to zawodnik z licencją jednorazową zobowiązany jest do zmiany nr startowego. W przypadku konieczności zmiany numeru startowego w miejscu zawodów, nie wymagany będzie nr na plecach (koszulka startowa / kamizelka asekuracyjna)

11.5. Dla wszystkich klas obowiązującym kolorem tła dla numerów startowych jest kolor biały, W przypadku reprezentantów innego kraju i/lub federacji dopuszcza się warunkowo również kolor żółty

11.6. Wymagania dotyczące wielkości, koloru tła i koloru numerów określa regulamin UIM. Jeżeli numer lub tło nie spełnia warunków regulaminowych lub zdaniem Sędziów jest umieszczony w sposób utrudniający jego odczytanie podczas wyścigu zawodnik nie zostanie dopuszczony do udziału w zawodach do czasu spełnienia wymogów regulaminowych

11.7. Koszulka startowa musi być jasna (najlepiej biała) z czarnymi cyframi na plecach o wysokości min 20 cm i odstępie pomiędzy cyframi od 3 do 6 cm. Krój cyfr prosty, blokowy bez żadnych obwódek oraz bez cieniowania. W przypadku umieszczenia numeru startowego na kamizelce asekuracyjnej, zastosowane tło dla numeru musi być wyraźnie kontrastujące (najlepiej białe) z czarnymi cyframi

Rozdział 12

WYPOSAŻENIE OSOBISTE ZAWODNIKA

12.1. Wyposażenie osobiste zawodnika ma za zadanie zminimalizować ryzyko kontuzji oraz umożliwić ekipie sędziowskiej bezproblemową identyfikację zawodnika w trakcie rozgrywania zawodów. Wyposażenie takie dzieli się na wyposażenie obowiązkowe oraz wyposażenie zalecane.

12.2. Zgłaszając się do udziału w eliminacji MP SW każdy zawodnik jest świadomy ryzyka jakie niesie udział w zawodach i zobowiązuje się do bezwzględnego używania całego wyposażenia obowiązkowego w każdym przypadku kiedy wypływa na akwen na którym jest rozgrywana eliminacja. Za odpowiedni dobór wyposażenia odpowiada zawodnik, jednak powinien on spełniać niżej wymienione wymagania.

12.3. Do Wyposażenia Obowiązkowego Zawodnika zalicza się:

12.3.1. Kask ochronny – wymagany jest odpowiednio dopasowany kask ochronny, który spełnia obecne standardy Przedstawicielstwa Narodowego lub bieżący standard Snell i ma być noszony przez wszystkich zawodników. Kaski rowerowe stosowane w kolarstwie górskim nie są dozwolone. Kask jest obowiązkowy. CO najmniej 2/3 powierzchni kasku musi być w kolorze jasno – pomarańczowym, jasno – czerwonym, jasno 0 żółtym lub jasnym międzynarodowym kolorze pomarańczowym. Zaleca się, aby te kolory były fluorescencyjne, dzięki czemu mogą być wyraźnie widoczne w wodzie.

12.3.2. Kamizelka asekuracyjna – musi być w dobrym stanie oraz spełniać wymagania co do wyporności zabezpieczającej unoszenie się zawodnika na powierzchni wody. Nie dozwolone są nadmuchiwane kamizelki ratunkowe. Wszyscy zawodnicy mają nosić kamizelki ratunkowe przez cały czas przebywania na wodzie. Wymagane jest, aby wszystkie kamizelki miały co najmniej dwa paski z zamknięciami typu klamrowego.

12.3.3. Kombinezon neoprenowy tzw. „pianka" z nogawkami przynajmniej do kolan

12.3.4. Buty sportowe lub specjalne do skuterów wodnych

12.3.5. Gogle powinny być przystosowane do uprawiania sportów wodnych. Prawidłowo dobrane gogle powinny umożliwiać szybki odpływ wody jaka może dostać się do ich wnętrza w trakcie treningu lub wyścigu, zapewniać dobre pole i ostrość widzenia w różnych warunkach atmosferycznych oraz być zabezpieczone przed zjawiskiem parowania Powinny też być zabezpieczone przed zerwaniem z głowy mocowaniem do kasku.

12.3.6. Ochrona goleni wykonana z plastiku lub innego sztywnego materiału. Ochrony goleni piankowe, neoprenowe, czy z innych materiałów nie zapewniających odpowiedniej sztywności są niedozwolone

12.3.7. Ochrona kręgosłupa np. typu „motocross" lub specjalna kamizelka asekuracyjna z usztywniającymi wkładkami

12.3.8. Koszulka startowa spełniająca warunku zawarte w punkcie **11.7.**

12.3.9. Naklejki sponsora jeżeli takie są wymagane (punkt **13.14.6.**)

12.3.10. Podczas testów, treningu i wyścigów obowiązkowe jest noszenie na sobie osłony pleców, gogli, zamkniętego obuwia, rękawiczek i ochrony nóg.

Sędzia Główny ma prawo zabronić używania jakiegokolwiek elementu wyposażenia obowiązkowego, jeżeli uzna je za niespełniające wymogów bezpieczeństwa i zapewnienia właściwej ochrony lub z innego powodu uzna je za nieodpowiednie

12.4. Zidentyfikowany brak jakiegokolwiek elementu wyposażenia obowiązkowego na linii startu skutkuje karą regulaminową: **dyskwalifikacja z biegu**

12.5. Do wyposażenia zalecanego zalicza się:

12.5.1. Kołnierze czy systemy redukujące możliwość urazu szyi.

Rozdział 13

OGÓLNE WARUNKI UCZESTNICTWA

13.1. Eliminacje MP SW przeprowadzane są w oparciu o niniejszy regulamin oraz Regulamin Techniczny MP SW 2019 którego przepisy zostały opracowane na podstawie przepisów technicznych federacji UIM dla skuterów wodnych na rok 2022

13.2. Wyścigi odbywają się na akwenie zamkniętym, na trasie po obwodzie wyznaczonym bojami kursowymi i bojami specyficznymi zgodnie z ich kolorami i/lub przeznaczeniem. Wymagany kierunek i sposób pokonania trasy będzie każdorazowo omówiony na odprawie zawodników. Wypływając na akwen należy zwracać uwagę na przestrzeganie podstawowych zasad bezpieczeństwa. Nie przestrzeganie tych zasad będzie karane

13.2.1. **Wypłynięcie na akwen** (nie dotyczy Strefy prób - punkt **13.10.**) **podczas całego okresu trwania eliminacji bez wiedzy i zgody Sędziego Głównego**

13.2.2. **Wypłynięcie na akwen bez obowiązkowego wyposażenia osobistego**

13.2.3. **Nieostrożna / Niebezpieczna jazda** rozumiana jako, zajeżdżanie, ścinanie toru jazdy, rozmyślne uderzanie lub najazd na boje, niesportowe zachowanie na akwenie przejawiające się na przykład celowym uderzaniem w skuter innego zawodnika lub boje, nieznajomość topografii toru, oraz niedostosowanie prędkości i/lub kierunku płynięcia skutera do sytuacji na wodzie

13.2.4. **Blokowanie** (dot. dublowania) – celowe wstrzymywanie (nie przepuszczanie) szybciej płynącego zawodnika

13.2.5. Płynięcie kontr kursem – płynięcie w kierunku przeciwnym od ustalonego kierunku pokonania trasy (dotyczy każdego momentu przeprowadzania eliminacji). Zawodnik którego skuter w wyniku siły wyższej (np. kontakt z innym skuterem, uślizg na wodzie) został ustawiony w kierunku przeciwnym, może zawrócić jedynie w przypadku gdy nie zagraża to innym uczestnikom wyścigu. W przypadku gdy manewr ten może doprowadzić do sytuacji niebezpiecznej lub chociażby wymusić na prawidłowo płynącym zawodniku gwałtowną zmianę kursu i/lub prędkości, zobowiązany do wstrzymania się ze swoim manewrem aż do momentu zaistnienia dogodnych okoliczności do jego wykonania. Zabrania się również zawracania w przypadku nieprawidłowego ominięcia boi.

13.2.6. Nie reagowanie na komendy flagami. Obowiązkiem każdego zawodnika jest zwracanie uwagi na polecenia sędziów na wodzie lub na pomoście startowym przekazywanym za pomocą flag. Zalecanym jest potwierdzenie przyjęcia komunikatu pokazywanego zawodnikowi poprzez skinienie głową.

13.2.7. Wypłynięcie na tor podczas wywieszonej czerwonej flagi

Wymienione wyżej zachowania na trasie są zdecydowanie zabronione w każdym momencie zawodów

13.2.8. Mijanie – zawodnik musi być cały czas przygotowany, że inny zawodnik może płynąć z większą prędkością i w związku z tym musi uważać na innych znajdujących się za nim. Zawodnik wyprzedzający zobowiązany jest wybrać najbezpieczniejszą drogę wyprzedzania i musi wykonać manewr bez wymuszania na zawodniku wyprzedzanym nagłej zmiany kursu.

13.2.9. Dublowanie – zawodnik dublowany musi usunąć się z drogi, ale może kontynuować wyścig

13.2.10. Przeszkadzanie – jeśli z jakiegokolwiek powodu zawodnik jest zmuszony do zatrzymania się na lub w pobliżu trasy w czasie trwania zawodów, to jego obowiązkiem jest usunięcie skutera z trasy, tak aby nie przeszkadzać w kontynuowaniu wyścigu innym zawodnikom.

13.2.11. Sygnały ręką – zawodnik, który spływa z trasy, upadł bądź zatrzymał się musi zasygnalizować ten fakt podniesieniem jednej lub dwóch rąk, tak aby nadpływający zawodnicy widzieli, że przed nimi jest potencjalnie niebezpieczna sytuacja oraz żeby poinformować sędziów że nie jest On poszkodowany. Ponowne włączenie się do wyścigu musi zostać wykonane w sposób bezpieczny i ostrożny przy zachowaniu prawa drogi dla nadpływających zawodników.

Ocena powyższych zachowań należy do Sędziego Głównego i w przypadku ich wystąpienia i w ich następstwie spowodowania niebezpiecznej sytuacji na wodzie zawodnik może zostać ukarany wg uznania Sędziego Głównego

13.3. Wyścigi odbywają się ze startu wspólnego dla każdej klasy osobno lub dla dwóch klas razem w przypadku ich połączenia

13.4. Każdy zawodnik dobrowolnie wybiera klasę (lub klasy) w jakiej chce rywalizować i ponosi odpowiedzialność za dostosowanie się i swojego skutera do wymogów

właściwych dla tej klasy. Jeżeli zawodnik ma wątpliwość w której klasie może współzawodniczyć to jego odpowiedzialnością jest uzyskanie wyjaśnienia u odpowiedniego sędziego.

13.5. Każdy skuter uczestniczący w zawodach podlega kontroli technicznej celem zweryfikowania dostosowania go do rywalizacji. Zasady przeprowadzania kontroli technicznej omówione są w **Rozdziale 14** niniejszego regulaminu. Niedostarczenie skutera do kontroli, utrudnianie jej lub stwierdzenie niezgodności z obowiązującym Regulaminem Technicznym podlega karze regulaminowej.

13.6. Każdy zawodnik ma prawo do zgłoszenia do udziału w zawodach w danej klasie dwóch skuterów i startować na nich zamiennie. Jednak z uwag na zapisy regulaminowe każda zmiana skutera (lub silnika) od czasu Treningu czasowego do ostatniego Moto musi być zgłoszona Sędziemu Głównemu lub Komisarzowi Technicznemu. Skutery te muszą zostać wyposażone w ten sam numer startowy.

13.7. Dopuszcza się wzajemnie pożyczanie skuterów od innych zawodników pod warunkiem, że skuter pożyczony spełnia wymogi techniczne dla danej klasy, posiada zdeponowaną w biurze zawodów kartę odbioru technicznego, naklejony numer startowy aktualnie startującego na nim zawodnika oraz fakt ten jest zgłoszony Sędziemu Głównemu lub Sędziemu Technicznemu i została uzyskana jego zgoda. Nie jest dopuszczalne wymienianie się skuterami między zawodnikami startującymi w tym samym biegu w tej samej klasie.

13.8. Skutery startujące w klasach GP1, GP2 muszą mieć zdemontowany reversegate. Wyjątek stanowi sytuacja, gdy zawodnikowi startującemu w klasie GP2 ulegnie awarii skuter. Można wtedy warunkowo dopuścić pożyczony skuter z klasy Stok Box po zdemontowaniu klamki rewersu.

13.9. Po starcie w danym biegu zawodnik nie ma prawa zamiany skutera w tym biegu. Wyjątek: Gdy bieg podlega procedurze restartu po zderzeniu na wodzie oraz zawodnik poszkodowany dysponuje drugim skuterem spełniającym warunki z punktu **13.6.** Jednak zmiana skutera nie może wpłynąć na opóźnienie procedury startowej.

13.10. Głównym elementem zawodów przygotowującym zawodników do współzawodnictwa w danej eliminacji są odprawy zawodników. Odbywają się one w miejscu i czasie przewidzianym programem minutowym (o ewentualnych zmianach będzie informował Sędzia Główny). Na odprawach omawiane będą przez Sędziego Głównego lub innych sędziów delegowanych przez niego uwarunkowania specyficzne dla danej eliminacji, a nie ujęte w tym regulaminie (np. topografia toru, wybrana procedura startu, aktualizowany program minutowy zawodów, wyjaśnione wszystkie wątpliwości zgłaszane przez zawodników etc) oraz przypominane główne zasady bezpieczeństwa obowiązujące w eliminacjach MP SW. Odprawy są obowiązkowe dla wszystkich zawodników (będzie sprawdzana lista obecności) i nie uczestniczenie w nich automatycznie skutkuje nałożoną karą regulaminową.

13.11. Zawodnicy i członkowie zespołów powinni nosić ubrania zespołów.

13.12. Jeżeli pozwala na to lokalizacja, to na akwenie w obszarze wyłączonym z żeglugi zostanie wyznaczona Strefa Prób. Zamiar wypłynięcia do niej nie musi być zgłaszany ekipie sędziowskiej, jednak zawodnik zobowiązany jest do noszenia całego wyposażenia obowiązkowego, i zachowanie szczególnej ostrożności podczas całego okresu przebywania na wodzie. Zabrania się wypływania poza wyznaczoną strefę prób bez zgody Sędziego Głównego.

13.13. Park maszyn jest to strefa wyznaczona przez Organizatora która podlega szczególnym ograniczeniom:

13.11.1. W zależności od lokalnych warunków wstęp do parku maszyn może zostać ograniczony tylko do osób posiadających specjalne przepustki

13.11.2. Wjazd do niej pojazdami pomocniczymi (np. mini motocykle, ATV, czy samochody) dozwolony jest tylko zawodnikom lub członkom ich zespołów. Pojazdy te nie mogą przekraczać prędkości 10 km/h w całym obrębie parku maszyn

13.11.3. Używanie / rozpalanie otwartego ognia, palenie papierosów oraz spożywanie napojów alkoholowych w parku maszyn jest zabronione

13.11.4. Pojemniki na paliwo używane przez zawodników muszą być przystosowane do przechowywania w nim benzyny, być wyraźnie oznaczone napisami (litery wysokość min 7,5 cm) „Łatwopalne" lub „Benzyna" i być przechowywane w odległości nim 5 metrów od najbliższego źródła otwartego ognia

13.11.5. Każdy zawodnik / team musi mieć co najmniej jedną gaśnicę z suchym chemicznym środkiem gaśniczym i musi być ona przechowywana w bezpośrednim zasięgu miejsca gdzie przechowywane są jego skutery i benzyna

13.11.6. Usuwanie resztek paliwa lub środków smarnych poprzez ich wylewanie lub rozpylanie jest zabronione.

13.11.7. Organizator ma prawo do ustanowienia dodatkowych przepisów obowiązujących w parku maszyn.

13.14. Wyniki współzawodnictwa uznane są za oficjalne dopiero po ich zaakceptowaniu przez Sędziego Głównego i opublikowaniu.

13.15. Żaden zawodnik nie ma prawa uczestniczyć w eliminacji, jeżeli zostanie stwierdzone przez sędziów, że jest on pod wpływem alkoholu, leków lub narkotyków.

13.16. Uczestnictwo w eliminacji MP SW jest dobrowolne. Zawodnik podpisując zgłoszenie do udziału w eliminacji MP SW automatycznie:

13.16.1.Akceptuje wszystkie warunki uczestnictwa zapisane w Regulaminie UIM oraz niniejszym dokumencie i zobowiązuje się do ich przestrzegania

13.16.2 Zobowiązuje się do respektowania i przestrzegania poleceń i nakazów obsługi sędziowskiej

13.16.3 Automatyczne akceptuje fakt, że bierze udział w zawodach na własny koszt i na własne ryzyko. Mając na uwadze prawdopodobieństwo zaistnienia zdarzeń możliwych (lub niemożliwych) do przewidzenia, których

konsekwencją może być ubytek na zdrowiu, zawodnik zobowiązuje się do opłacenia w miejscu rozgrywania zawodów polisy OC i NNW, lub swojego udziału w polisie zbiorczej wykupionej przez Organizatora, obejmującej swym zakresem uprawianie sportów wysokiego ryzyka o ustalonej minimalnej sumie ubezpieczenia (górnej odpowiedzialności towarzystwa ubezpieczeniowego) 50 000 pln (pięćdziesiąt tysięcy złotych). Wykupienie przez zawodnika w miejscu rozgrywania zawodów, lub posiadanie przez niego innych rodzajów umów ubezpieczeniowych (w tym „AC") nie jest wymagane. Jednak mając na uwadze kompleksową ochronę przed możliwymi rodzajami zdarzeń i ich konsekwencjami w trakcie rozgrywania eliminacji MP SW, posiadanie ich jest rekomendowane.

13.16.4 W imieniu swoim, jak i w imieniu członków swojej rodziny zrzeka się wszelkich roszczeń odszkodowawczych w stosunku do Związku z tytułu ewentualnego wypadku.

13.16.5 Zobowiązuje się do współzawodnictwa w duchu zdrowej sportowej rywalizacji oraz z poszanowaniem zasad „fair play"

13.16.6 Zobowiązuje się do udostępnienia dwóch miejsc (po jednym z każdego boku skutera) zlokalizowanych w bezpośredniej bliskości numerów startowych o wymiarach równych wymiarom formatu A5 (176 x 250 mm) na naklejki Sponsora eliminacji. Decyzję o konieczności naklejenia reklamy Sponsora wydaje Sędzia Główny i w przypadku takiej decyzji naklejki automatycznie wchodzą w skład Wyposażenia Obowiązkowego Zawodnika

13.16.7 Na obu stronach wszystkich uczestniczących w zawodach skuterów, na zbliżonych do pionowych powierzchniach należy umieścić aktualne logo PZMWiNW oraz UIM o wymiarach min. 10x5 cm każda. Utrata logo UIM nie może być powodem dyskwalifikacji na kontroli po zawodach

13.16.8 Przyjmuje do wiadomości, że jest odpowiedzialny i może zostać ukarany za jego osobiste zachowanie, jak i za zachowanie osób będących w jego zespole włączając w to (ale bez ograniczenia do) sponsorów, mechaników oraz członków rodziny

13.17. Współzawodnictwo na eliminacjach MP SW regulowane jest przepisami zawartymi w Regulaminie UIM oraz niniejszym dokumencie. Oba te dokumenty stanowią integralną całość i są podstawą do oceny przez zespół sędziowski przebiegu i poprawności rywalizacji.

13.18. W trosce o bezpieczeństwo uczestników zawodów, widzów i grona sędziowskiego oraz aby zachować sportowe zasady współzawodnictwa, przepisy zawarte we wspomnianych Regulaminach wyraźnie piętnują zachowania mogące zagrozić bezpieczeństwu na zawodach i wszelkie formy nie sportowej rywalizacji, a zachowania o których mowa są zagrożone karami. Kary dzielone są na:

13.18.1. Kary finansowe (wpłacane w sekretariacie Komisji Sędziowskiej)

13.18.2. Kary sportowe (np.: ostrzeżenie, kartki, dyskwalifikacja z biegu, dyskwalifikacja z eliminacji w danej klasie, dyskwalifikacja z całej eliminacji)

13.18.3. Kary dyscyplinarne (np. kartki, usunięcie zawodnika z terenu zawodów)

13.19. Sędzia Główny jest odpowiedzialny za prowadzenie zawodów od ich rozpoczęcia do oficjalnego zakończenia i w związku z tym:

13.19.1. Ma prawo podjąć każde działania jakie wydają mu się niezbędne w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom, widzom lub sędziom.

13.19.2. Ma prawo w każdym momencie trwania zawodów zabronić udziału w eliminacji każdemu zawodnikowi, jeśli w jego opinii może On stanowić niebezpieczeństwo dla widzów, uczestników zawodów lub samego zawodnika

13.19.3. W przypadku naruszenia przepisów ma prawo dyscyplinować uczestników zawodów zgodnie z karami regulaminowymi. Jeżeli zawodnik podczas eliminacji popełni więcej niż jedno przewinienie z danej grupy (np. Blokowanie czy Niebezpieczna jazda) Sędzia Główny ma prawo zastosować karę wyższą niż przewidziana w regulaminie dla danego przewinienia.

13.19.4. Ma prawo nałożyć karę za dowolne z następujących przewinień:

- Nieprzestrzeganie przepisów wyścigowych niniejszego regulaminu
- Niespełnienie wymagań technicznych odnośnie skutera wodnego

Od nałożonych kar za powyższe przewinienia przysługuje odwołanie zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu i zasadami składania protestów

13.19.5 Ma prawo zdyskwalifikować lub zażądać usunięcia z terenu zawodów zawodnika, sponsora lub członka zespołu za dowolne z następujących przewinień:

- Wulgaryzmy, napastliwy język lub niesportowe zachowanie skierowane przeciwko sędziom, widzom lub innym uczestnikom zawodów
- Stosowanie środków odurzających i/lub narkotyków
- Werbalna lub fizyczna napaść na sędziego
- Przekazywanie fałszywych informacji w jakimkolwiek oficjalnym dokumencie obowiązującym na eliminacjach MP SW
- Wszelkie oszustwa w sprawach administracyjnych
- Decyzja dyscyplinowania zawodnika za jakiekolwiek z powyższych przewinień jest ostateczna i nie podlega odwołaniu. Niezależnie od kary nałożonej przez Sędziego Głównego za dowolne z powyższych przewinień, na zawodnika może zostać nałożona dodatkowa kara przez PZMWiNW.

13.19.6 W przypadku zaistnienia sytuacji nie objętej jednoznacznie Regulaminem UIM lub niniejszym dokumentem , która w ocenie Sędziego Głównego stanowi zagrożenie dla kogokolwiek lub nie mieści się w pojęciu sportowej rywalizacji, Sędziemu Głównemu przysługuje prawo do jej oceny i interpretacji oraz wyznaczenia rodzaju kary

13.20. Lokalny Organizator zobowiązany jest do tego aby każda eliminacja MP SW była przeprowadzona przy zachowaniu standardów bezpieczeństwa. Wiąże się to między innymi z uzyskaniem wymaganych przepisami zgód i pozwoleń na organizację zawodów oraz na czasowe wyłączenie akwenu z żeglugi. Wymagania nakładane na Organizatora reguluje załącznik nr 1 niniejszego dokumentu.

13.21. Zawodnicy nie mogą być pod wpływem alkoholu podczas wyścigów i treningów. W przypadku przeprowadzenia testów należy używać alkomatu. Zawodnik powinien, na żądanie upoważnionego przedstawiciela Komisji Sędziowskiej, poddać

się testowi na obecność alkoholu w organizmie. Odmowa lub niepoddanie się testowi może być uznane za równoważne wynikowi pozytywnemu, z wszelkimi dalszymi tego konsekwencjami. We wszystkich zawodach międzynarodowych, każdy zawodnik, u którego zostanie stwierdzone więcej niż 0/00 mikrogramów alkoholu w wydychanym powietrzu w ciągu 1 godziny przed i podczas treningu lub wyścigu zostanie natychmiast zawieszony oraz zdyskwalifikowany z całych zawodów. Protokół takiego faktu zawierający wyniki testów musi zostać przesłany do Przedstawicielstwa Narodowego zawodnika.

Rozdział 14

PROCEDURY TECHNICZNE

14.1. Nieodłącznym i bezwzględnie wymaganym elementem rejestracji zawodnika w eliminacji MP SW jest zgłoszenie przez niego do odprawy technicznej skutera lub skuterów na których zamierza brać udział w tej eliminacji

14.2. Każdy z zawodników musi mieć świadomość, że:

14.2.1. Procedura Odprawy Technicznej nie ma na celu weryfikacji zgodności konstrukcji skutera z zapisami Regulaminu Technicznego dla danej klasy, a jedynie weryfikację, czy dany skuter spełnia wymogi bezpieczeństwa.

14.2.2. Fakt pozytywnego przejścia skutera przez procedurę Odprawy Technicznej nie oznacza, iż skuter ten nie może być skontrolowany przez upoważnioną ekipę sędziowską w każdym momencie eliminacji. W przypadku wykrycia jakichkolwiek niezgodności budowy skutera z zapisami Regulaminu Technicznego dla danej klasy zawodnik otrzyma karę regulaminową.

14.2.3. Za zgodność budowy skutera z zapisami Regulaminu Technicznego dla danej klasy w każdym wypadku odpowiada zawodnik dokonujący jego zgłoszenia.

14.2.4. Jakiekolwiek przeróbki które nie są wyszczególnione w obowiązującym na dany rok Regulaminie Technicznym dla danej klasy jako dozwolone - **są zabronione.**

14.3. Podczas Odprawy Technicznej, Komisarz lub Sędzia Techniczny, dokona sprawdzenia niektórych elementów z poniższej listy.

14.3.1. Wyposażenie Obowiązkowe Zawodnika ze szczególnym uwzględnieniem kasku, kamizelki asekuracyjnej, numeru startowego oraz naklejek sponsora (jeżeli są wymagane)

14.3.2. Kadłub i pokład

- Ogólna kontrola w poszukiwaniu pęknięć i uszkodzeń
- Kontrola kadłuba pod kątem wystających obiektów mogących spowodować zagrożenie
- Kontrola czy nie ma żadnych niedozwolonych mieczyków, płetw lub sterów na dnie kadłuba, kracie wlotowej lub płycie

- Kontrola stanu zderzaków
- Kontrola numerów i tła pod względem zgodności z przepisami i czytelności
- Upewnienie się czy jest widoczny numer identyfikacyjny kadłuba (VIN) i czy jest zgodny z numerem wpisanym do Karty Odbioru Technicznego
- Upewnienie się, że jest zamocowana na dziobie giętka pętla do holowania
- Upewnienie się, że są usunięte zaczepy holownicze wystające poza płaszczyznę kadłuba (dotyczy zaczepów do holowania nie wpuszczonych w pokład, oraz zaczepów do mocowania skutera umieszczonych na kadłubie, a wystających poza odboje skutera)

14.3.3. Kierownica / mechanizm sterowania

- Sprawdzenie stanu kierownicy i mechanizmu mocowania
- Sprawdzenie mechanizmu sterowania pod kątem właściwego ustawienia
- Kontrola swobodnego poruszania się dźwigni przepustnicy
- Sprawdzenie czy uchwyty dla rąk są dobrze zamontowane
- Sprawdzenie czy działa wyłącznik bezpieczeństwa, oraz że linka „zrywki" jest w dobrym stanie

14.3.4. Przedział silnika

- Zaciski węży muszą być bezpieczne (np. zgniatane, a nie skręcane zaciski na wężach paliwowych wysokiego ciśnienia)
- Wszystkie zastosowane węże muszą być spełniać wymagania do których zostały użyte
- Gaźnik ani układ paliwowy nie mogą cieknąć
- Akumulator musi pasować do swojego pojemnika i być bezpiecznie i stabilnie przymocowany
- Sprawdzenie zbiornika paliwa i jego zamocowania
- Kontrola wlewu paliwa i jego szczelności
- Sprawdzenie bezpiecznego zamocowania tłumików płomieni i ich zgodności z normą U.S. Coast Guard, SAE-J1928 lub UL-1111;
- Sprawdzenie poprawności zamocowania urządzenia do zdalnej rejestracji przebiegu eliminacji (tylko w wypadku gdy będą stosowane na danej eliminacji)

Negatywne zaopiniowanie przez Komisarza lub Sędziego Technicznego któregokolwiek z powyższych punktów, **automatycznie wyklucza przyjęcie skutera i/lub zawodnika** do rywalizacji, do czasu gdy przyczyna negatywnego zaopiniowania zostanie usunięta.

14.4. Kontrola Techniczna ma na celu weryfikację zgodności budowy skutera z postanowieniami Regulaminu Technicznego dla danej klasy. Kontrola taka może być przeprowadzona przez Komisarza i/lub Sędziego Technicznego w każdym momencie trwania zawodów.

14.5. Zawodnik i/lub jego mechanik są jedynymi osobami jakie mogą być w miejscu kontroli w trakcie procedury Kontroli Technicznej. Zawodnik może mieć jeszcze jednego mechanika, który Go zastąpi. Odstępstwo od tej zasady może mieć miejsce jedynie za zgodą Sędziego Głównego

14.6. Sprawdzane skutery nie będą rozmontowywane, ani ponownie montowane przez Komisję Techniczną

14.7. Zawodnik i/lub jego mechanik zobowiązani są uczestniczyć w kontroli i aktywnie pomagać w jej przeprowadzeniu w zakresie żądanym przez Komisarza lub Sędziego Technicznego.

14.8. Pierwszych trzech zawodników, w każdym z biegów eliminacyjnych, ma obowiązek spłynąć bezpośrednio po ukończeniu wyścigu w miejsce wyznaczone przez Sędziego Głównego (informacja o lokalizacji przekazana na odprawie zawodników) i czekać tam aż do momentu gdy Komisarz lub Sędzia Techniczny podejmie decyzję o kontroli technicznej lub zwolnieniu skutera do parku maszyn. Nie dostosowanie się skutkuje dyskwalifikacją z wyścigu

14.9. Pierwszych trzech zawodników, w klasyfikacji łącznej dla każdej z klas ma obowiązek dostarczyć swoje skutery do punktu kontroli technicznej w terminie do 30 minut od ogłoszenia wyników. Nie dostosowanie się skutkuje dyskwalifikacja z całej rundy. Zawodnicy którzy zajęli miejsca od 1 do 3 w ostatnim biegu eliminacyjnym i jednocześnie miejsca medalowe w klasyfikacji łącznej oraz dostosowali się do zapisów punktu **14.8.** punkt ten nie dotyczy (ich skutery są już w dyspozycji Komisji Technicznej)

14.10. Oprócz skuterów wymienionych w punkcie **14.8.**, do kontroli technicznej w każdym momencie eliminacji może zostać wzięty dowolny skuter uczestniczący w zawodach. Zawodnik, którego skuter został wytypowany do Kontroli Technicznej ma obowiązek niezwłocznie go udostępnić i współpracować z Komisarzem i/lub Sędzią Technicznym zgodnie z punktem **14.7.**

14.11. Komisarz i/lub Sędzia Techniczny ma prawo kontroli dowolnej części każdego ze skuterów zgłoszonych do zawodów. Zawodnik który odmówi współpracy podczas Kontroli Technicznej lub będzie ją utrudniał zostanie ukarany przez Sędziego Głównego karą regulaminową jak za udowodnioną niezgodność z Regulaminem Technicznym ale bez prawa odwołania się od nałożonej kary

14.12. W przypadku gdy do przeprowadzenia Kontroli Technicznej konieczny jest demontaż jakiegoś elementu/urządzenia, a nie może to być przeprowadzone bez uniemożliwienia zawodnikowi dalszej rywalizacji w eliminacji (brak wystarczającej ilości czasu pomiędzy poszczególnymi biegami), zawodnik musi zezwolić na oznakowanie / opieczętowanie wskazanego elementu/urządzenia. Nie wyrażenie zgody na oznakowanie skutkuje dyskwalifikacją z całej rundy w tej klasie, ale bez prawa odwołania się od nałożonej kary. Jeżeli kontrola jest odłożona w czasie zawodnik zobowiązany jest zgłosić się do Komisarza lub Sędziego Technicznego w wyznaczonym przez Niego czasie.

14.13. Zawodnik który nie zgłosi się w wyznaczonym terminie, lub zgłosi się, ale będzie miał usunięte lub zniszczone oznaczenie wskazanego do kontroli elementu/urządzenia (punkt **14.10.)** zostanie ukarany przez Sędziego Głównego dyskwalifikacją z danej rundy bez prawa do odwołania się od nałożonej kary

14.14. Jeżeli w wyniku Kontroli Technicznej została udowodniona niezgodność z zapisami Regulaminu Technicznego, to część/element/urządzenie nie spełniające warunków ma zostać w obszarze kontroli aż do upłynięcia 30 minut od ogłoszenia dyskwalifikacji zawodnika. Jeżeli nie jest możliwe wymontowanie niezgodnego elementu w obszarze kontroli musi pozostać cały skuter. W tym czasie nikt oprócz członków komisji sędziowskiej nie może się do niego zbliżać. Jeżeli zawodnik nie zgodzi się na pozostawienie w obszarze kontroli części uznanej za niezgodną z Regulaminem Technicznym lub całego skutera, automatycznie zdyskwalifikowany z całej rundy w tej klasie bez prawa do odwołania się od nałożonej kary

14.15. W przypadku gdy część uznana za niezgodną (lub cały skuter) będzie przebywał cały czas w obszarze kontroli i wpłynie protest odwołujący się od nałożonej kary regulaminowej, część ta (lub cały skuter) musi pozostać w obszarze kontroli aż do zakończenia obrad Kolegium Orzekającego

14.16. Dla klas Stok Box oraz Spark Box Sędzia Główny może podjąć decyzję o losowym wyborze ECM z puli startujących skuterów. W takim przypadku zawodnik po odbiorze technicznym skutera dostarcza ECM do komisji sędziów razem ze zrywką. ECM musi być przez zawodnika oznaczony jego numerem startowym. Zawodnicy po wylosowaniu ECM w obecności Sędziego Technicznego, lub Komisarza Technicznego montują ECM w skuterze i sprawdzają prawidłowość pracy skutera. Komisarz lub sędzia plombuje wrażliwe miejsca

14.17. Na eliminacjach MP SW kontroli mogą również podlegać:

14.17.1. Paliwo – wymagania odnośnie paliwa i zasady kontroli opisane są w Regulaminie Technicznym

14.17.2. Waga skutera – minimalna waga skutera opisana jest w Regulaminie Technicznym

14.17.3. Poziom wytwarzanego hałasu – maksymalny poziom wytwarzanego hałasu, oraz procedura kontrolna opisana jest w Regulaminie Technicznym

Rozdział 15

PROTESTY I ODWOŁANIA

15.1. Każdy zawodnik uczestniczący w eliminacjach MP SW ma prawo:

15.1.1. Złożyć protest, na rywala startującego w tej samej klasie, dotyczący przestrzegania zapisów zasad sportowego współzawodnictwa .

15.1.2. Złożyć protest, na rywala startującego w tej samej klasie, dotyczący przestrzegania zapisów Regulaminu Technicznego. Protest dotyczący kwalifikacji skutera, silnika lub zawodnika musi być złożony przed pierwszą odprawą zawodników. Start w zawodach uznaje się za akceptację warunków i kwalifikacji pozostałych zawodników. Jedynym wyjątkiem do powyższego

jest możliwość udowodnienia nieposiadania dostępu do tych faktów przed odprawą zawodników, wtedy protest może zostać wniesiony do jednej godziny po wywieszeniu wyników

15.1.3. Złożyć protest na decyzję Sędziego Głównego (jeżeli zapisy niniejszego regulaminu nie mówią inaczej), a dotyczącą bezpośrednio tego zawodnika

15.2. Wymagania dotyczące składania protestów reguluje punkt 403 Regulaminu UIM

15.2.1. Protesty należy składać w sekretariacie Komisji Sędziowskiej

15.2.2. Opłata za protest wynosi **400 pln** i musi być opłacona w momencie składania protestu. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu, opłata zwracana jest zawodnikowi, natomiast w przypadku decyzji negatywnej przepada na rzecz PZMWiNW

15.3. Dodatkowo jeżeli protest dotyczy przestrzegania zapisów Regulaminu Technicznego zawodnik składający protest zobowiązany jest do składania protestów osobno na każdą ze wskazanych części oraz do wpłacenia kaucji w odpowiedniej wysokości za każdy złożony protest.

- Układ napędowy – kaucja **500 pln** (pięćset złotych)
- Układ elektryczny – kaucja **500 pln** (pięćset złotych)
- Silnik – kaucja **4000 pln** (cztery tysiące złotych)
- Układ wydechowy – kaucja **2000 pln** (dwa tysiące złotych)
- Układ paliwowy / gaźnik – kaucja **1000 pln** (jeden tysiąc złotych)
- Kadłub – kaucja **500 pln** (pięćset złotych)
- Turbo / kompresor – kaucja **1000 pln** (jeden tysiąc złotych)

15.3.1. W przypadku gdy podczas kontroli wynikającej z protestu znaleziona zostanie (w elemencie skutera nie podlegającym protestowi) jakakolwiek niezgodność z wymaganiami technicznymi danej klasy, zawodnik zostanie zdyskwalifikowany, ale procedura weryfikacji części podlegającej protestowi będzie przeprowadzona.

15.3.2. Kaucja o której mowa w punkcie 15.3 zostanie przekazana zawodnikowi który „wygrał" protest

15.3. Procedurę rozpatrywania protestów reguluje punkt 404 Regulaminu UIM.

15.4. W miarę możliwości protesty zostaną rozpatrzone przed oficjalnym zakończeniem zawodów, ale jeżeli nie będzie takiej możliwości zawody zostaną zakończone, a wyniki będą traktowane jako nieoficjalne aż do czasu rozpatrzenia protestów.

15.5. Rolą Sędziego Głównego jest niezwłoczne przekazanie decyzji Sędziego Protestowego stronom protestu.

15.6. Próba oprotestowania decyzji o nałożonej karze w innej formie niż powyżej opisana (np. dyskusje z członkiem ekipy sędziowskiej, próby wywierania nacisku lub inne formy) będą potraktowane jak niesportowe zachowanie i będą podlegać karze zgodnej z tym przewinienie.

15.7. Od decyzji Sędziego Protestowego mogą odwoływać się strony zaangażowane w przesłuchanie, jeśli uznają się za skrzywdzone werdyktem, i/lub istnieją nowe dowody, które mogą zmienić decyzję Sędziego Protestowego. Zawodnik może także złożyć apelację przeciwko karze nałożonej na niego, bez wcześniejszego wniesienia protestu, lecz jedynie w takim przypadku, kiedy nie było to wcześniej możliwe z powodu wcześniejszego braku dostępności Sędziego Protestowego przed upływem czasu przewidzianego na protesty po zawodach lub w tym określonym czasie do Kolegium Odwoławczego PZMWiNW (KO) . Skład KO każdorazowo wskaże i zatwierdzi wyniki jego pracy Prezydium PZMWiNW.

15.8. Zamiar odwołania musi zostać zgłoszony na piśmie do Sekretariatu PZMWiNW przez strony zainteresowane w ciągu czterech dni od dnia następnego po decyzji Sędziego Protestowego lub dnia następnego po wydaniu decyzji, a w przypadku decyzji od której zawodnik się odwołuje bez wcześniejszego złożenia protestu, w ciągu czterech dni po dniu, kiedy do samego zawodnika, wpłynęło zawiadomienie o takiej decyzji przeciw której może on apelować bez wcześniejszego składania protestu.

15.9. Wszystkie dokumenty odwołania i opłaty muszą wpłynąć w terminie 10 dni od daty, kiedy zamiar zgłoszenia odwołania wpłynął do Sekretariatu PZMWiNW.

15.10. Odwołanie musi być przesłane telefaxem, listownie lub poczta elektroniczną i musi być podpisane przez odwołującego się. Należy wymienić powody złożenia odwołania. W odwołaniu należy wyraźnie podać adres, telefon adres poczty elektronicznej i/lub numer faxu po to, aby PZMWiNW mogło przesłać korespondencję bezpośrednio do zawodnika.

15.11. Sekretariat PZMWiNW musi w ciągu dwóch dni po otrzymaniu odwołania powiadomić telefaksem, listownie lub drogą elektroniczną pozostałe strony, że odwołanie zostało wniesione i poinformować je o możliwości nadsyłania ponownych wyjaśnień. Ewentualne wyjaśnienia powinny być przesłane w ciągu 10 dni od otrzymania powiadomienia.

15.12. Decyzja rozstrzygająca odwołanie musi być podjęta nie później niż 45 dni od po dacie, kiedy dokumenty odwołania i opłaty wpłynęły do Sekretariatu PZMWiNW.

15.13. Koszt odwołania wynosi 2000 pln. Dodatkowo zawodnik musi wpłacić 3000 pln opłaty proceduralnej do PZMWiNW na możliwe koszty (koszty spotkań, telefonów, telefaksów, laboratoriów, ekspertów lub innych kosztów procedury odwoławczej). Jeśli podczas prowadzenia procedury koszty proceduralne wzrosną, osoba odwołująca się musi zdeponować brakująca sumę w ciągu 14 dni od powiadomienia. Odwołujący się zawodnik musi wpłacić kwotę opłaty proceduralnej bez względu na to czy odwołanie zostanie uznane czy nie. Jeśli koszty Komitetu Odwoławczego są mniejsze niż wpłacona kwota opłaty proceduralnej, wtedy różnica zostanie zwrócona zawodnikowi. Koszt odwołania w wysokości 2000 pln zostanie zwrócony w przypadku uznania odwołania. Jeśli pierwotna decyzja zostanie zmieniona przez KO, to może on zdecydować o refundacji procentowej kosztów odwołania, jeśli jest to uzasadnione. Zawodnik może się zgodzić na poprzedzające spotkanie KO dla zmniejszenia kosztów odwołania na przeprowadzenie go drogą telefoniczną, pocztą elektroniczną lub faxem, jeśli jest to możliwe.

Rozdział 16

SKŁAD SĘDZIOWSKI

16.1. Każdą eliminację MP SW sędziują licencjonowani przez PZMWiNW sędziowie oraz zaakceptowani współpracownicy.

16.2. Sędziego Głównego powołuje PZMWiNW.

16.3. Zawody sędziują jedynie licencjonowani sędziowie powołani przez Sędziego Głównego w porozumieniu z Organizatorem Zawodów.

16.4. Funkcje sędziowskie jakie są pełnione podczas eliminacji:

16.4.1. Sędzia Główny
16.4.2. Zastępca Sędziego Głównego/Sędzia do spraw Bezpieczeństwa
16.4.3. Sędzia Protestowy
16.4.4. Komisarze Techniczni
16.4.5. Sekretarz zawodów
16.4.6. Sędziowie przebiegu trasy
16.4.7. Sędziowie pomiaru czasu
16.4.8. Sędzia Start/Meta
16.4.9. Sędzia Parku Maszyn

Minimalna liczba sędziów określona jest w Załączniku nr 1 do niniejszego regulaminu.

Rozdział 17

ZDALNA REJESTRACJA ELIMINACJI

17.1. W przypadku zastosowania podczas eliminacji MP SW transponderów GPS umożliwiających identyfikację i automatyczne pomiary osiągnięć danego zawodnika, każdy zawodnik zobowiązany jest:

17.1.1. Wpłacenie kaucji za transponder GPS w wysokości **200** pln
17.1.2. Pobranie indywidualnego transpondera GPS w Biurze Zawodów (nr seryjny będzie przypisany do zawodnika)
17.1.3. Instalacji transpondera GPS w skuterze podczas odbioru technicznego (w obecności Komisarza lub Sędziego Technicznego)
17.1.4. W przypadku zgubienia bądź uszkodzenia transpondera GPS zawodnik zobowiązany jest do zapłaty dodatkowych **200** pln (koszt urządzenia to 400 pln)

17.2. Zabrania się pod karą dyskwalifikacji z eliminacji, zamiany transponderów GPS

pomiędzy skuterami bądź zawodnikami. Taka zamiana może być dokonana jedynie za wiedzą i zgodą Komisarza lub Sędziego Technicznego oraz zostać odnotowana w Biurze Zawodów

Rozdział 18

NAGRODY

18.1. Puchary i Nagrody w poszczególnych eliminacjach zapewnia Organizator

18.2. Za zdobycie w każdej z rozgrywanych podczas eliminacji klas w klasyfikacji łącznej 1, 2 lub 3 miejsca gwarantowane są puchary

18.3. Dodatkowo Organizator może ufundować nagrody rzeczowe i/lub pieniężne. Informacja o nagrodach powinna być zawarta w Programie Zawodów

18.4. Na ostatniej eliminacji w sezonie dodatkowo rozdane zostaną puchary i medale za pierwsze trzy miejsca w każdej klasie (warunek rozegranie min 3 eliminacji w sezonie dla klasy) w klasyfikacji generalnej Mistrzostw Polski

Rozdział 19

PRZEPISY KOŃCOWE

19.1. Organizator zawodów nie może wprowadzać zmian, ani pobierać opłat nie uwzględnionych w niniejszym Regulaminie

19.2. Prawo ostatecznej interpretacji zapisów niniejszego regulaminu przysługuje Sędziemu Głównemu

19.3. PZMWiNW zastrzega sobie prawo do publikacji imienia, nazwiska i fotografii nagrodzonych uczestników eliminacji MP SW w wydawnictwach firmowych oraz na swojej stronie internetowej

V-ce Prezes PZMWiNW
ds. Sportu Motorowodnego

Tomasz Wencel

Zatwierdzono na posiedzeniu Prezydium Zarządu w dniu **10.02.2022 r.**